



~ヒント集~

【シナリオの進行】

基本的にあまり難しい分岐などは存在しないシナリオですが、一応、細かいところも含めて、その流れを紹介します。(ネタバレの部分もありますのでご注意ください。)

以下、オープニング終了後からの説明となります。

1. 「秘女川(村)」で“あずき洗い”(シャキ)を「せっしょん」で攻略
 - ※ “あずき洗い”は、事前に「あたりを調べる」で“あずき洗いの音”を聞いている状況でないと「せっしょん」できない
2. 「多湖家の屋敷」に戻って、作之進たちと会話
3. 「村の中」で「あたりを調べる」でシャキと会話
4. 「村の中」(夜)で“つるべ火”攻略
5. 「秘女川(村)」(夜)で“カワボタル”攻略
 - 「秘女川(村)」にレア妖怪“川天狗”が出現するようになる
 - “カワボタル”はしばらく出現しなくなる
6. 「多湖家の屋敷」(夜)で、作之進と話
 - 「秘女川(淵)」に移動可能になる
7. 「秘女川(淵)」(夜)で、さく美に会う
8. 前項のイベント終了後、山へのルートを見つけないまま5回以上「せっしょん」して「移動」(どこへでも)すると、シャキ出現で山へのルートを見つけるヒントを教えてください
 - ※既に「山道」「山森」に移動できるようになっていると発生しない
9. 「秘女川(淵)」(昼)で「あたりを調べる」を選択
 - 「山道」「山森」に移動可能になる
 - 「村の中」にレア妖怪“鎌鼬(かまいたち)”が出現するようになる
10. 「山道」で“ヒトツメ”、「山森」で“野衾(のぶすま)”を攻略
 - 「秘女川(村/淵)」で“カワボタル”が再び出現するようになる

11. 「多湖家の屋敷」で作之進、さく美との会話
 - 「山道」に“こそこそ岩”が出現するようになる
 - 「秘女ヶ瀧」に移動可能になる
 - 「山森」にレア妖怪“わいら”が出現するようになる
 - 「せっしょん」可能な全場所でレア妖怪“迷わし神”が出現するようになる

12. 「山道」(夜)で“こそこそ岩”攻略
 - 「石ノ塚」「黒窪」に移動可能になる
 - ※「山道」で「あたりを調べる」して囁き声が聞こえている状態で「せっしょん」すると、100%の確率で“こそこそ岩”が出現する
 - ※「黒窪」へは、移動する度、現「色霊力」が半分になる

13. 「石ノ塚」に行く

14. 「秘女ヶ瀧」に移動して“瀧霊王”と遭遇

15. 「多湖家の屋敷」に移動してイベント発生

16. 「秘女川(淵)」(夜)で、“大鯉”を攻略
 - ※この「セッション」は失敗するとゲームオーバー

17. 「多湖家の屋敷」へ移動して、さく美たちと会話

18. 「秘女川(淵)」で“太さん”と会話
 - 「黒窪」に“石妖(せきよう)”出現

19. 「黒窪」で“石妖”攻略
 - ※この「セッション」は失敗するとゲームオーバー

20. 「石ノ塚」(夜)で浄化イベント

21. 「秘女ヶ瀧」で“大鯉”との最終「せっしょん」
 - エンディングへ
 - ※この「セッション」は失敗するとゲームオーバー

【妖怪攻略データ】

「せっしょん」で対峙する、淫乱妖怪たちの詳細データです。お役立て下さい。



《妖怪名》あずき洗い (シャキ)

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女川(村)」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…8回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…1～1
 - ・タイル発光の長さ…1. 8秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…5回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…6.7
- ・使用技…なし
 - ・攻略時特典など…主人公になつて、シナリオ上で様々なヒント等を与える。
 - ・その他…最初の「せっしょん」相手で、攻略後は「せっしょん」には登場しない。「運氣」ささげておけば攻略には苦勞しないはず。



《妖怪名》つるべ火

- ・出現場所／遭遇時間…「村の中」／夜
 - ・「せっしょん」の長さ…1.2回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…1～3
 - ・タイル発光の長さ…1. 5秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…1.0回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…8.3
- ・使用技…なし
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『後ろから前から』の技をゲット。攻略3回目に『上から下から』の技をゲット。
 - ・その他…初心者でも安心な「せっしょん」相手。「運氣」上げにも。



《妖怪名》ヒトツメ

- ・出現場所／遭遇時間…「山道」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…2.0回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…1～5
 - ・タイル発光の長さ…0.8～1.5秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…1.1回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…1.45
- ・使用技…『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『時のぼし』の技をゲット。攻略10回目以降に『時とどめ』の技を「色霊力」300とトレード可能。
 - ・その他…ランダムなリズムには注意。『時とどめ』はかなり有効なので忘れずゲット！



《妖怪名》カワボタル

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女川(村)」 「秘女川(淵)」／夜
 - ・「セッション」の長さ…18回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…3～5
 - ・タイル発光の長さ…0.5～2秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…10回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…201
- ・使用技…『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…序盤は、消費「色霊力」とランダムなリズムに注意。イベント条件になっている場合以外は、あまり得もないので、そう固執して攻略する必要はないかも。



《妖怪名》野衾(のぶすま)

- ・出現場所／遭遇時間…「山森」／いつでも
 - ・「セッション」の長さ…7回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…8～11
 - ・タイル発光の長さ…0.8～1.3秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…5回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…105
- ・使用技…『時ちぢめ』
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『5P』の技をゲット。
 - ・その他…「セッション」の長さは短いですが、消費「色霊力」は多め。ボーダーもそこそこ辛いので集中力が重要。低確率だが『時ちぢめ』をされた時は諦めてしまうのもアリ？



《妖怪名》こそこそ岩

- ・出現場所／遭遇時間…「山道」／夜
 - ・「セッション」の長さ…29回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…5～10
 - ・タイル発光の長さ…0.8～1.2秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…24回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…206
- ・使用技…なし
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…少々長めのセッションになるが、そう難しくはないはず。出現する状態の時に事前に「あたりを調べる」で囁き声を流しておけば、100%の確率で遭遇することが可能。



《妖怪名》迷わし神 ※レア妖怪

- ・出現場所／遭遇時間…どこでも／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…23回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…12～21
 - ・タイル発光の長さ…0.3～2.1秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…7回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…470
- ・使用技…なし
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『時わすれ』の技をゲット。(「休息」回数10未満の時)
 - ・その他…出現条件さえ整っていれば、「せっしょん」可能な全ての場所で、5%の確率で遭遇できる。ただし、発光のリズムがかなりアンバランスなので注意。ボーダーは甘い、特典ゲットの条件に「休息回数」があるので、日頃から「色霊力」不足に注意！



《妖怪名》川天狗 (かわてんぐ) ※レア妖怪

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女川(村)」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…26回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…10～18
 - ・タイル発光の長さ…1.3秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…21回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…889
- ・使用技…『時うばい』
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『みのたけ』の技をゲット。攻略6回目に『ラインダンス』の技を「色霊力」440とトレード可能。ただし7回目以降は「色霊力」220でトレードできるので、できればそれまで我慢するのが吉☆
 - ・その他…「せっしょん」は昼間が狙い目。序盤は『時うばい』を使われると厳しいが、『みのたけ』はぜひとも入手したい技。早めのゲットを目指せ！



《妖怪名》鎌鼬 (かまいたち) ※レア妖怪

- ・出現場所／遭遇時間…「村の中」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…5回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…25～40
 - ・タイル発光の長さ…0.5秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…5回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…666
- ・使用技…『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『ギャングバング』の技をゲット。
 - ・その他…「せっしょん」時間は短い、1回のミスも許さない高速移動妖怪。事前に、『時のぼし』『時とどめ』などの時間延長系の技をかけられれば、攻略はすぐそこ！



《妖怪名》わいら ※レア妖怪

- ・出現場所／遭遇時間…「山森」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…32回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…18～36
 - ・タイル発光の長さ…0.5～1.2秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…21回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…2012
- ・使用技…『時ちぢめ』『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…攻略1回目に『人類みな兄弟』の技をゲット。(「休息」回数10未満の時)
 - ・その他…昼の遭遇確率が高い(10%)。攻略は難しいが、それだけの報酬も☆



《妖怪名》瀧霊王 (たきれいおう)

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女ヶ瀧」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…8回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…0
 - ・タイル発光の長さ…2.8秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…0回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…0
- ・使用技…なし
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…敵対的な「せっしょん」ではないため、実は成功か失敗かは無関係。ノーリスクな上にボーダーもないので、おそらく、ゲーム中で一番簡単な「せっしょん」。正否の分かれ目は「運気」だけだが、万が一ハズすと、ある意味かなり恥ずかしいかも。シナリオ中1回だけ発生する。



《妖怪名》石妖 (せきよう)

- ・出現場所／遭遇時間…「黒窪」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…49回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…52～99
 - ・タイル発光の長さ…0.8～1.2秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…41回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…3333
- ・使用技…『時うばい』
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…「黒窪」移動時に「色霊力」を半分にされる上、クリック消費量もハンパない大ボス。移動前に「色霊力」を10000くらいまで貯めておくのは必須。「運気」は“大吉”以上で、『時とどめ』か『時わすれ』&『みのたけ』を修得して挑もう！



《妖怪名》大鯉（おおごい）

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女川(淵)」／夜
 - ・「せっしょん」の長さ…35回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…27～41
 - ・タイル発光の長さ…0.7秒(固定)
 - ・成功ボーダー正解数…18回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…1600
- ・使用技…『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…発光時間が短めなので、できれば時間延長系の技をお供に挑みたい。失敗するとゲームオーバーになるため、「運気」は“大吉”以上でぜひ！



《妖怪名》大鯉（おおごい）@汚染

- ・出現場所／遭遇時間…「秘女ヶ瀧」／いつでも
 - ・「せっしょん」の長さ…64回
 - ・1クリックでの消費「色霊力」…32～47
 - ・タイル発光の長さ…0.3～1.1秒(ランダム)
 - ・成功ボーダー正解数…51回
 - ・報酬「色霊力」(平均)…888
- ・使用技…『時うばい』『みのたけ』
 - ・攻略時特典など…なし
 - ・その他…技なしでは、まず攻略が難しい最終「せっしょん」の相手。集中力も含めて、総力戦での攻略を目指せ！

【『技』修得方法一覧】

「せっしょん」時に使用する各技のゲット方法をまとめました。

あなたは、全種類修得してますか？

《気配域拡大系》

- 『後ろから前から』… “つるべ火” を攻略(1回目)。
- 『上から下から』… “つるべ火” を攻略(3回目)。
- 『5 P』… “野衾” を攻略(1回目)。
- 『ラインダンス』… “川天狗” を攻略(6回以上)して「色霊力」とトレード。
攻略6回目だと440必要だが、7回目以降だと220でトレード可。
- 『ギャングバング』… “鎌鼬” を攻略(1回目)。
- 『人類みな兄弟』… “わいら” を攻略(1回目／「休息」回数10回未満時のみ)。

《有効時間延長系》

- 『時のぼし』… “ヒトツメ” を攻略(1回目)。
- 『時とどめ』… “ヒトツメ” を攻略(10回以上)して「色霊力」300とトレード。
- 『時わすれ』… “迷わし神” を攻略(1回目／「休息」回数10回未満時のみ)。

《無効系》

- 『みのたけ』… “川天狗” を攻略(1回目)。

【「おみくじ」と「運氣」の秘密】

「運氣」は「せっしょん」の重要なファクターです。

発光マスを完璧にクリックしていても、「運氣」が低いと、成功率はガクンと下がってしまいます。

その「運氣」を簡単に変化させられるのが「多湖家の屋敷」で使用できる「おみくじ」コマンドです。

ここでは、その秘密をいくつかご紹介します。

■ 「おみくじ」での、各「運氣」の発生確率

- ・「凶」 …… 6%
- ・「末吉」 … 50%
- ・「吉」 …… 30%
- ・「大吉」 … 11%
- ・「超吉」 …… 3%

※ダウンロードアプリで機能追加時は、さらに10%の割合で「波瀾万丈」を再抽選。

■ 「超吉」判定の特例

インターフェイス右側に表示されるステータスのうち、「色霊力」「妖怪攻略数」「実施せっしょん数」「休息回数」の4つの“下一桁”の数字が全て同じ状態で「おみくじ」を行うと、100%の確率で「超吉」となります。

ゲーム開始時は全ての下一桁が「0」のため、最初の「せっしょん」前に「おみくじ」をしておく、後々の攻略が格段に楽になるはずですよ。

■ 「せっしょん」後に「運氣」が上がった時のボーナス

「せっしょん」終了後に「運氣」が上がった場合、「せっしょん」の成功／失敗に関わらず、45%の確率で、相手の妖怪の報酬(平均)の0.8倍～3倍の「色霊力」を手に入れることができます。



『淫乱妖怪蒐集団 ヒント集』

発行：2011年10月30日

編集人：空本光王

イラスト&文章：空本光王

製作／著作／配布：ピンキソフト(MMM)

Copyright(C)2011 PINKYSOFT / Koh Soramoto

禁無断転載・禁無断複製・禁無断配布

■このコンテンツは日本国内向け専用です■